

Il Ruolo

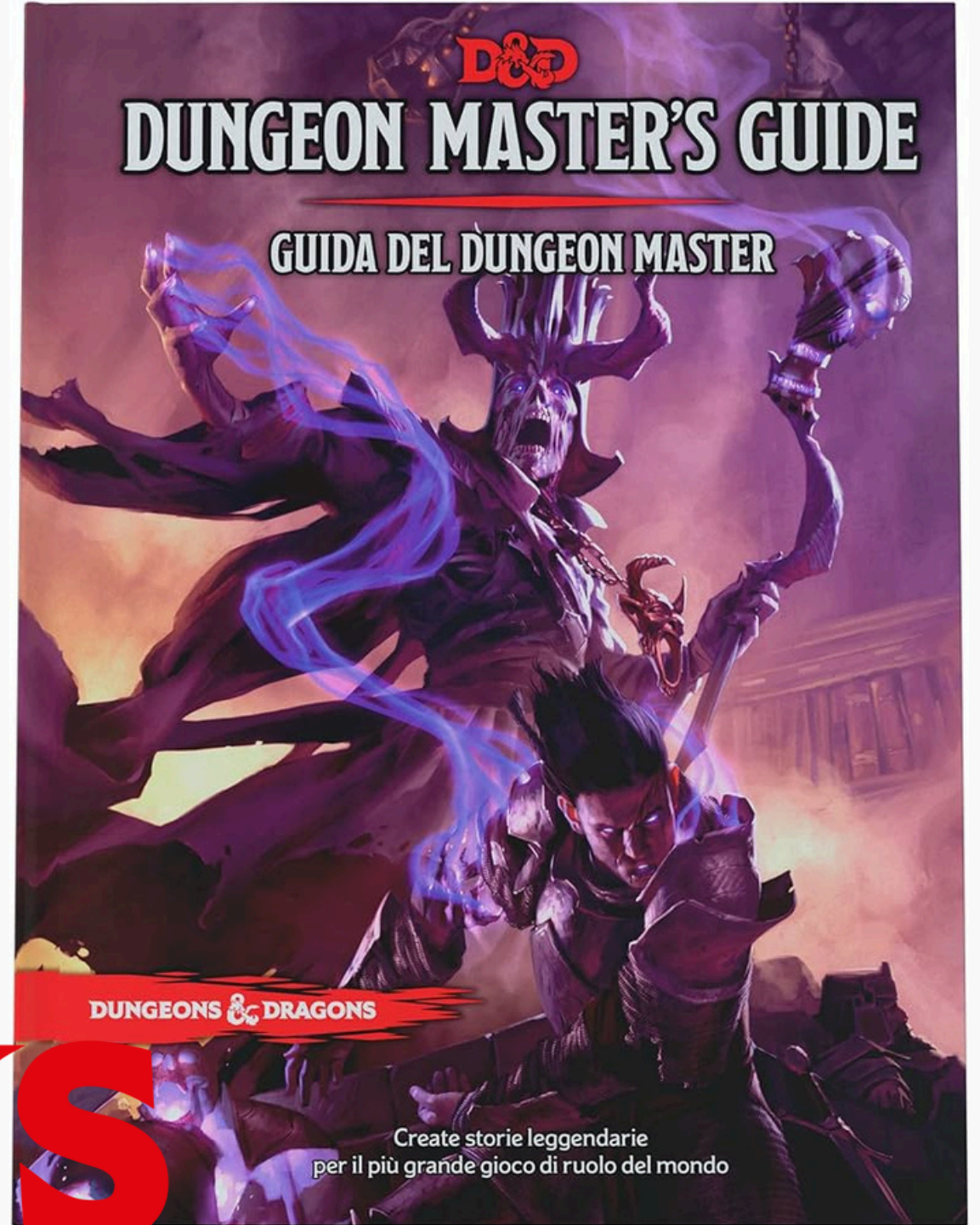


+39 328 619 8701

del Gioco

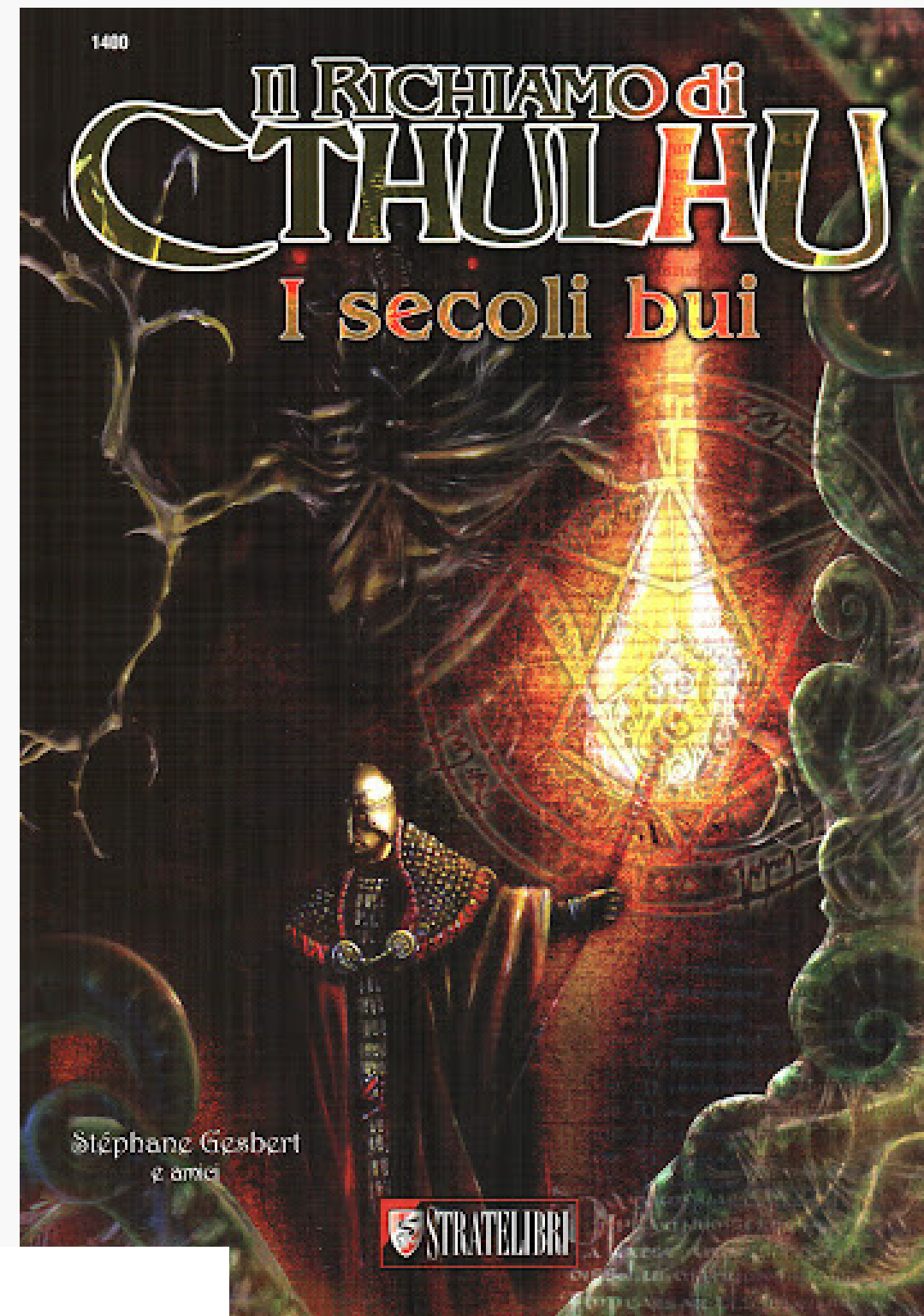
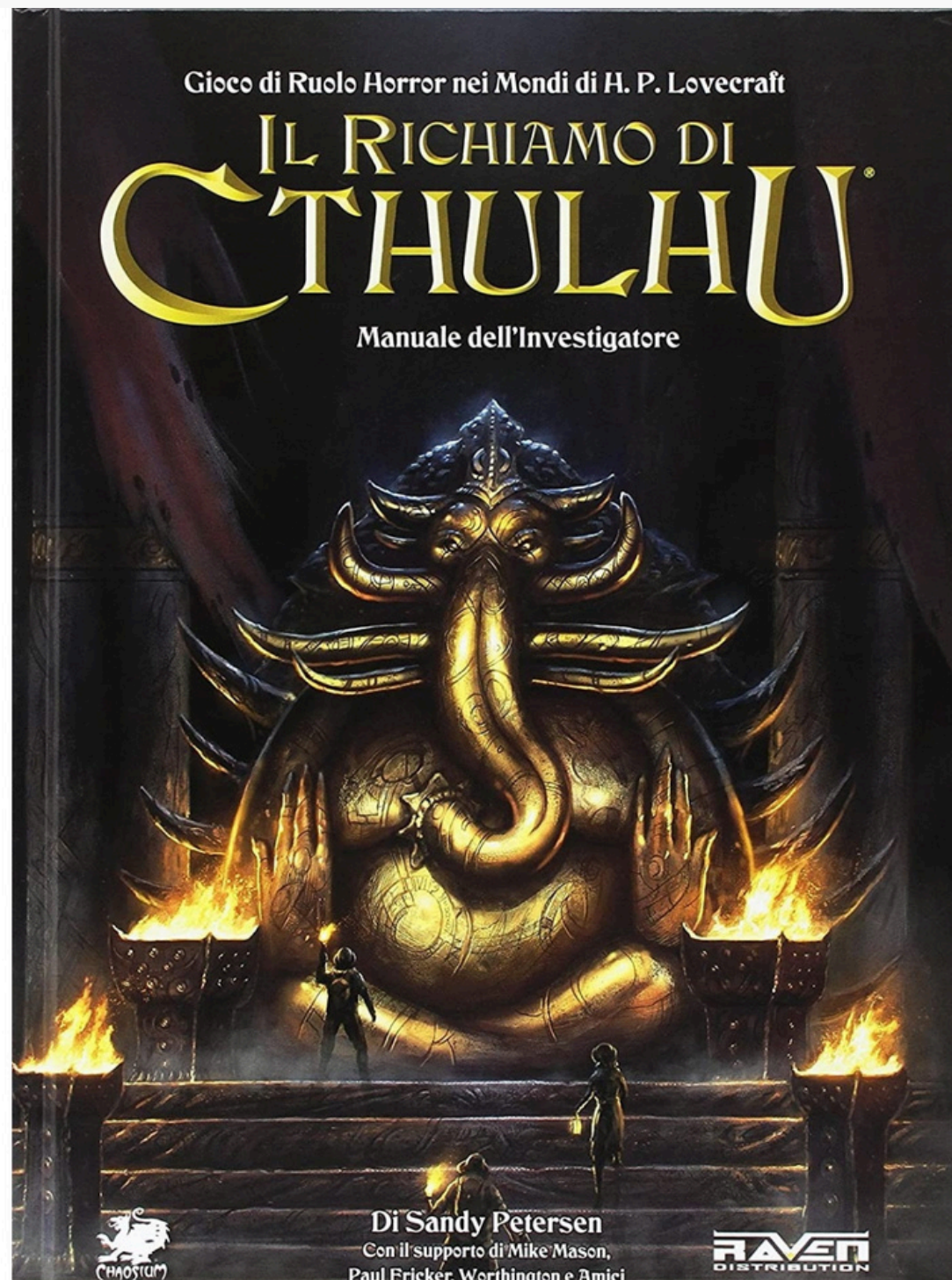
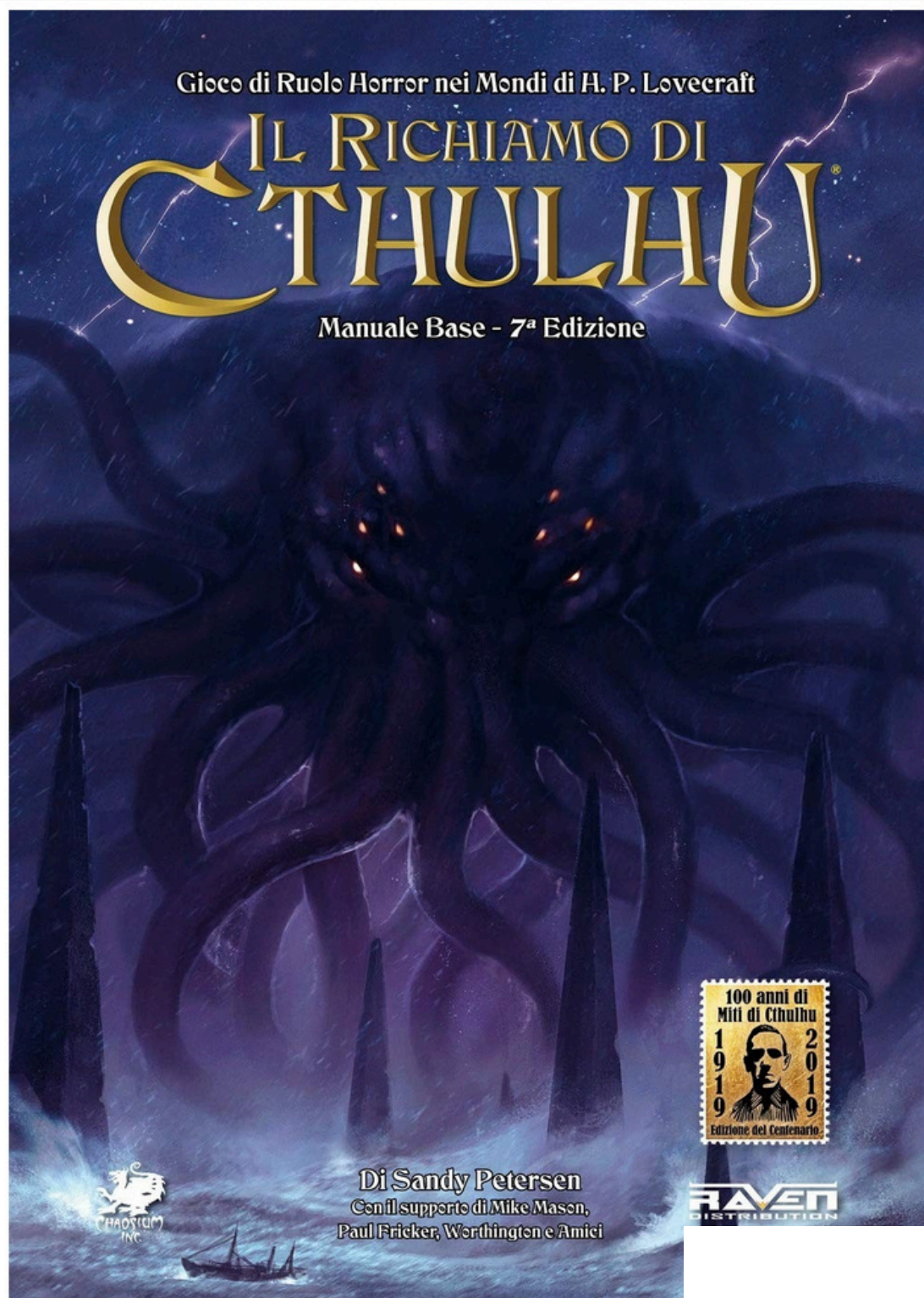
Utilizzo del Gioco di Ruolo nel contesto Didattico

1. Collaborazione
2. Creatività
3. Immaginazione
4. Coinvolgimento
5. Apprendimento attivo
6. Problem-solving
7. Leadership
8. Interazione sociale
9. Empatia
10. Decisioni
11. Strategia
12. Risoluzione dei conflitti
13. Comunicazione
14. Concentrazione
15. Esplorazione
16. Pensiero critico
17. Ruoli e responsabilità
18. Coinvolgimento emotivo
19. Feedback
20. Motivazione
21. Apprendimento esperienziale
22. Adattabilità
23. Valori morali ed etici
24. Autostima

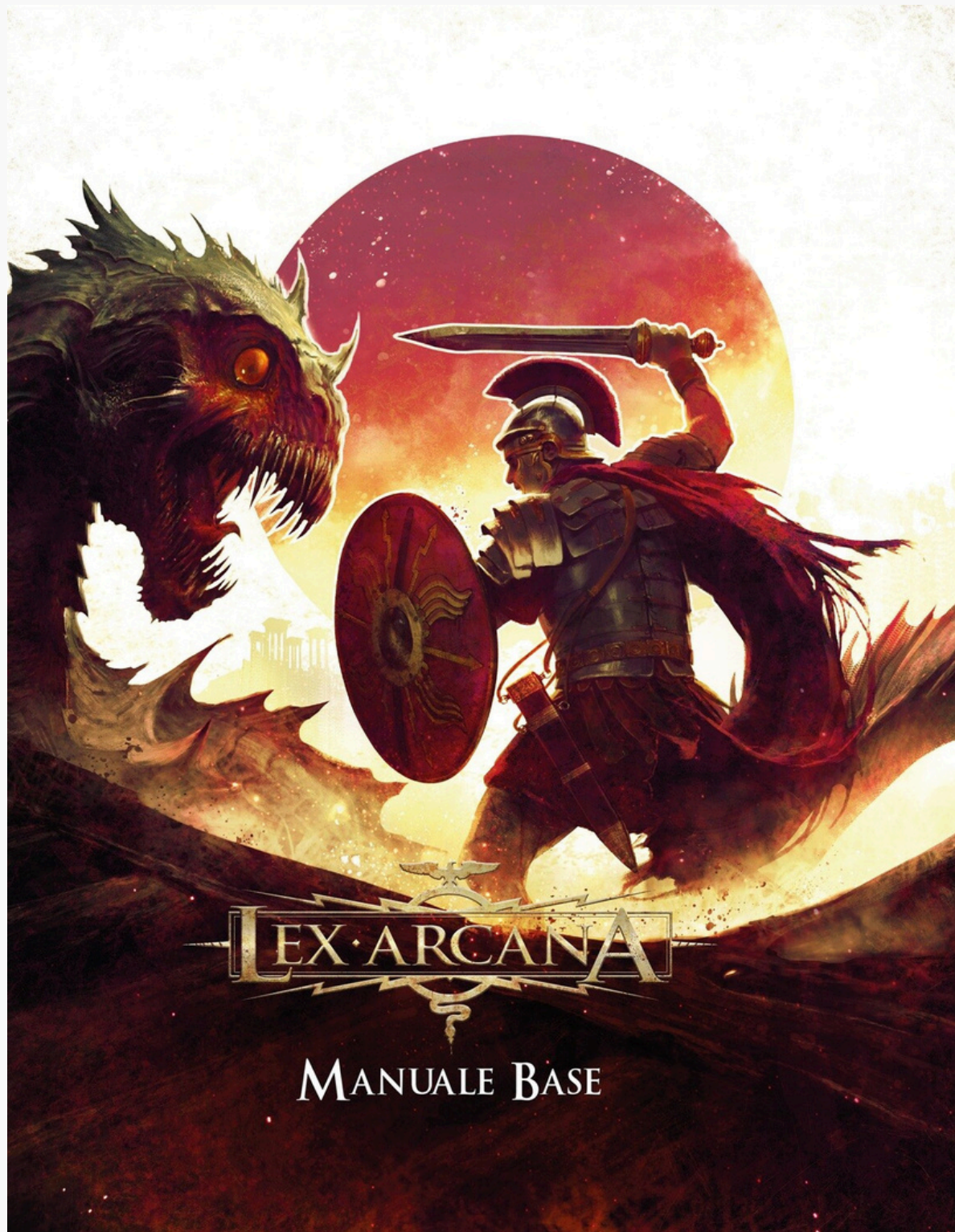


DUNGEONS & DRAGONS





IL RICHIAMO DI CTHULHU





NUOVO CONCORSO SCUOLA

SPECIALI ATA 24 MESI MATURITÀ MATERIE CONCORSO DOCENTI CONCORSO DIRIGENTI ABILITÀ



POLITICA SCOLASTICA 21 NOV 2023 - 6:47

Bonus 500 euro, sì all'acquisto di materiale ludico-didattico: aggiornamento anche con i giochi. Le parole della sottosegretaria Frassinetti

Di Andrea Carlino

Orizzonte Scuola



Gioco di Ruolo
Gioco di Narrazione
Narrazione Condivisa
Improvvisazione Interattiva
Gioco di Regole
Avventura Collaborativa
Drammatizzazione Ludica



La Federazione francese dei Giochi di Ruolo lo definisce
come

«un gioco di società che ha origine dai racconti intorno al focolare. Gli spettatori partecipano al racconto immaginando le azioni dei personaggi. Il narratore conduce il gioco tenendo conto di tali azioni, proseguendo il suo racconto; in questo modo, l'azione si costruisce grazie all'immaginazione dell'insieme dei partecipanti, si tratta dunque di una sorta di racconto interattivo»

Gioco di ruolo Online Vs. Gioco di ruolo da Tavolo

Giochi di ruolo online

- Interazione mediata da computer
- Esperienza visiva e sonora fornita dal videogioco
 - Limitato dalla programmazione
- Ambientazione, personaggi e situazioni predefiniti
 - Esperienza ludica individualistica
 - Creatività limitata dall'interfaccia grafica
- Comunicazione principalmente tramite chat digitale
 - Collaborazione limitata

Gioco di ruolo Online Vs. Gioco di ruolo da Tavolo

Giochi di ruolo da tavolo tradizionali

- Interazione diretta e immediata tra i giocatori
 - Esperienza coinvolgente e interattiva
- Libertà di immaginare l'ambientazione, i personaggi e le situazioni
 - Esperienza ludica creativa e partecipativa
 - Sviluppo delle abilità creative e di immaginazione
- Comunicazione attraverso gesti, espressioni facciali e tono di voce
 - Esperienza di gioco sociale e interattiva
 - Flessibilità e adattabilità alle scelte dei giocatori
 - Esperienza emozionante e coinvolgente
 - Possibilità di scelte e situazioni imprevedibili
 - Sviluppo delle abilità sociali e di collaborazione



STORIA

Simulazione degli eventi storici

Apprendimento della storia, cultura e mitologia

Sviluppo delle abilità di ricerca e scrittura

Adattabilità agli eventi storici reali





ITALIANO

Creazione di vari personaggi letterari

Creazione di avventure letterarie

Studio di lessico e grammatica

Analisi critica

Appunti

Descrizione di ambienti e personaggi

Comprensione del testo

Passione per la lettura

Scrittura Creativa





LINGUA STRANIERA

- Pratica orale in situazioni realistiche.
- Ampliamento del vocabolario (anche specifico)
- Miglioramento della comprensione uditiva
- Competenze di scrittura
- Esplorazione culturale
- Conoscenza delle norme sociali e linguistiche
- Abilità negoziali
- Competenze di presentazione
- Costruzione della fiducia

DOWNLOAD





LOGICA, MATEMATICA e STEM

Regole e statistiche

Sviluppo delle abilità di problem-solving

Calcolo delle probabilità di successo

Concetti geometrici fondamentali

Rompicapi matematici

Crittografia





ESPRESSIONE DI SE'

Scoperta di nuove parti di sé stessi.

Esplorazione delle emozioni “difficili” in un ambiente sicuro.

Affrontare episodi spiacevoli (bullismo, la morte, fobie) in modo controllato.

Sperimentazione di diverse sfaccettature della personalità

Ambiente guidato da un adulto che fornisce sostegno e sicurezza.

Miglioramento delle abilità comunicative.

Esplorazione di diverse identità e ruoli.

Consapevolezza di sé e degli altri.





MANUALITA'





MANUALITA'





MANUALITA'



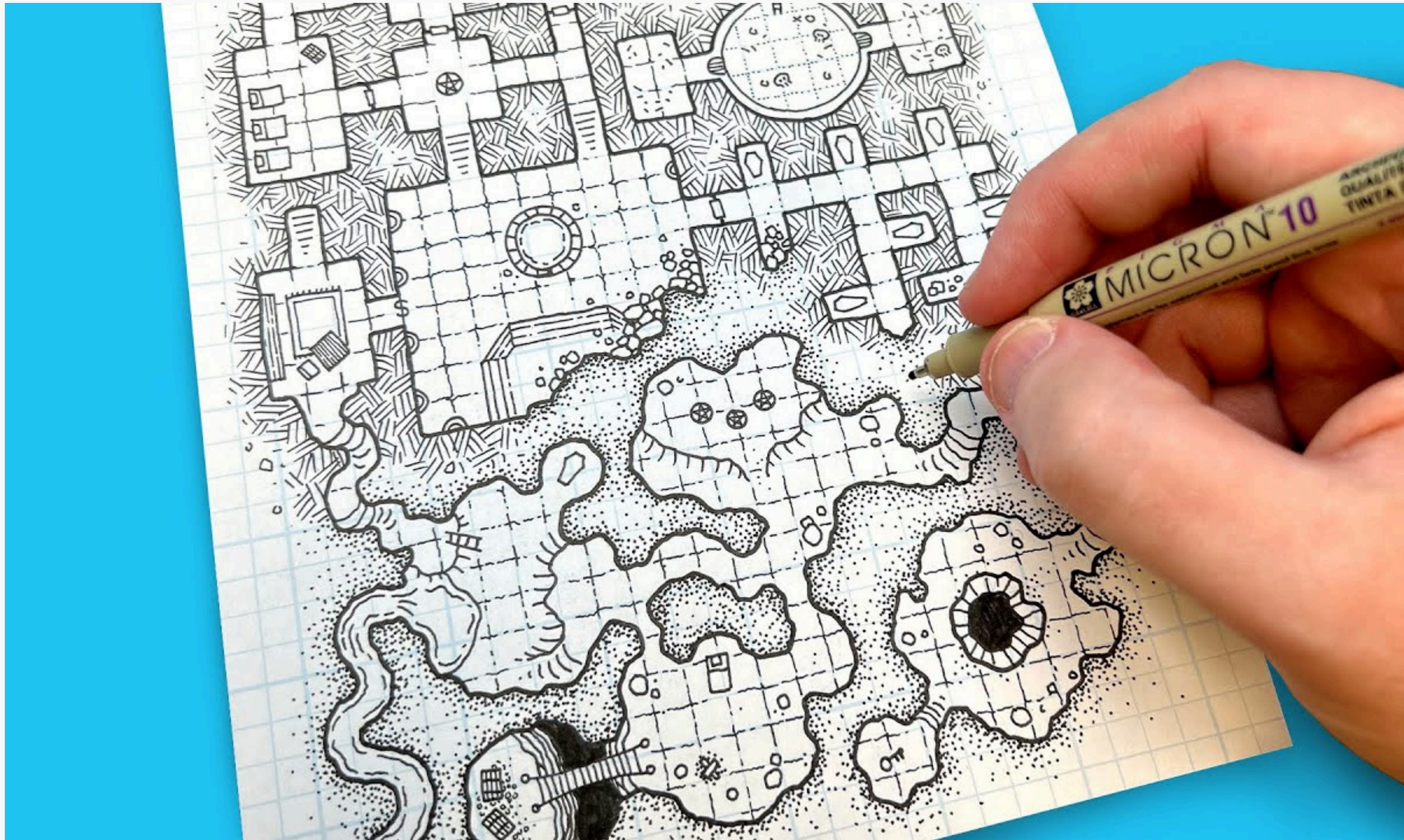


MANUALITA'



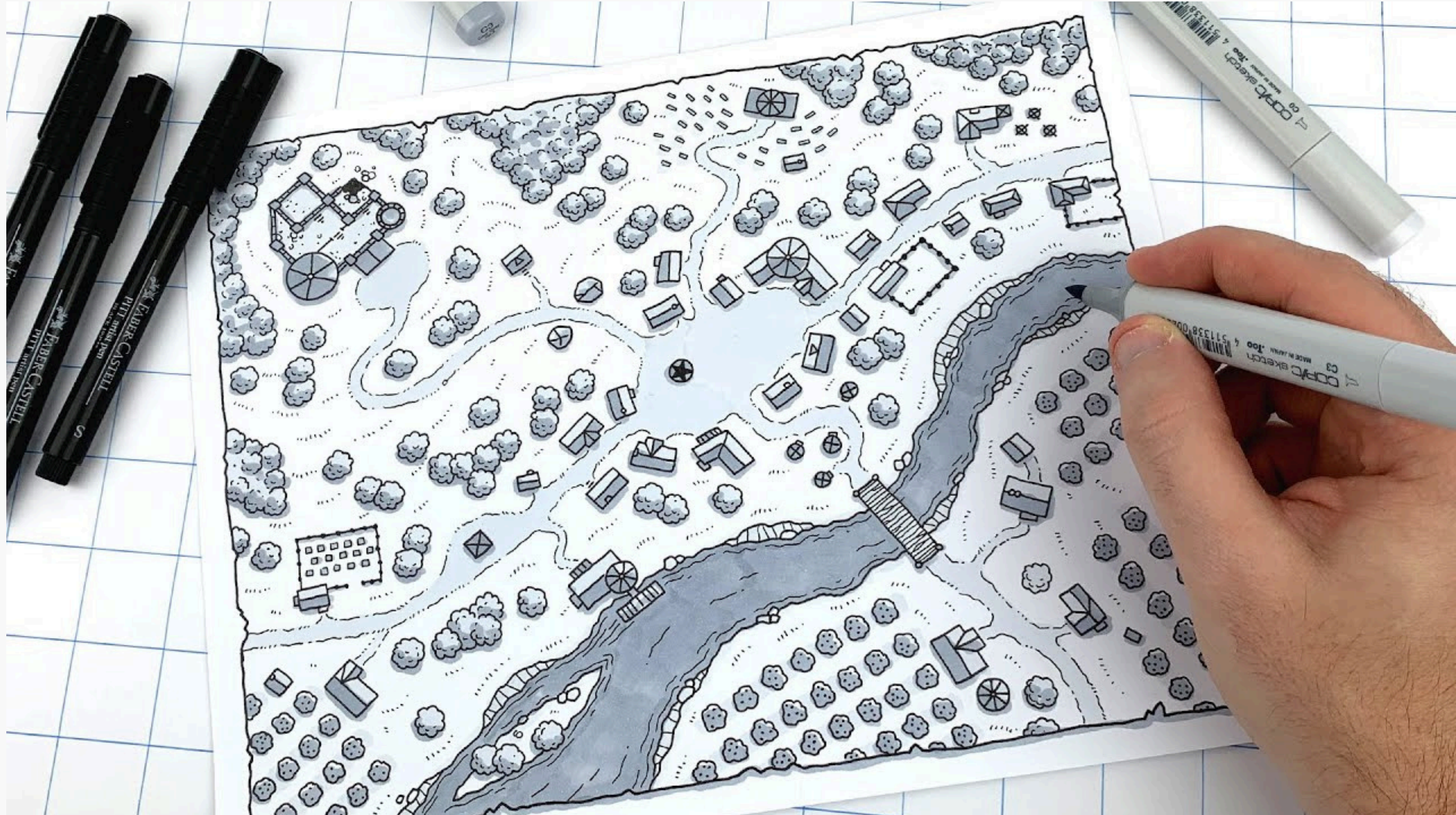


MANUALITA'





MANUALITA'





MANUALITA'



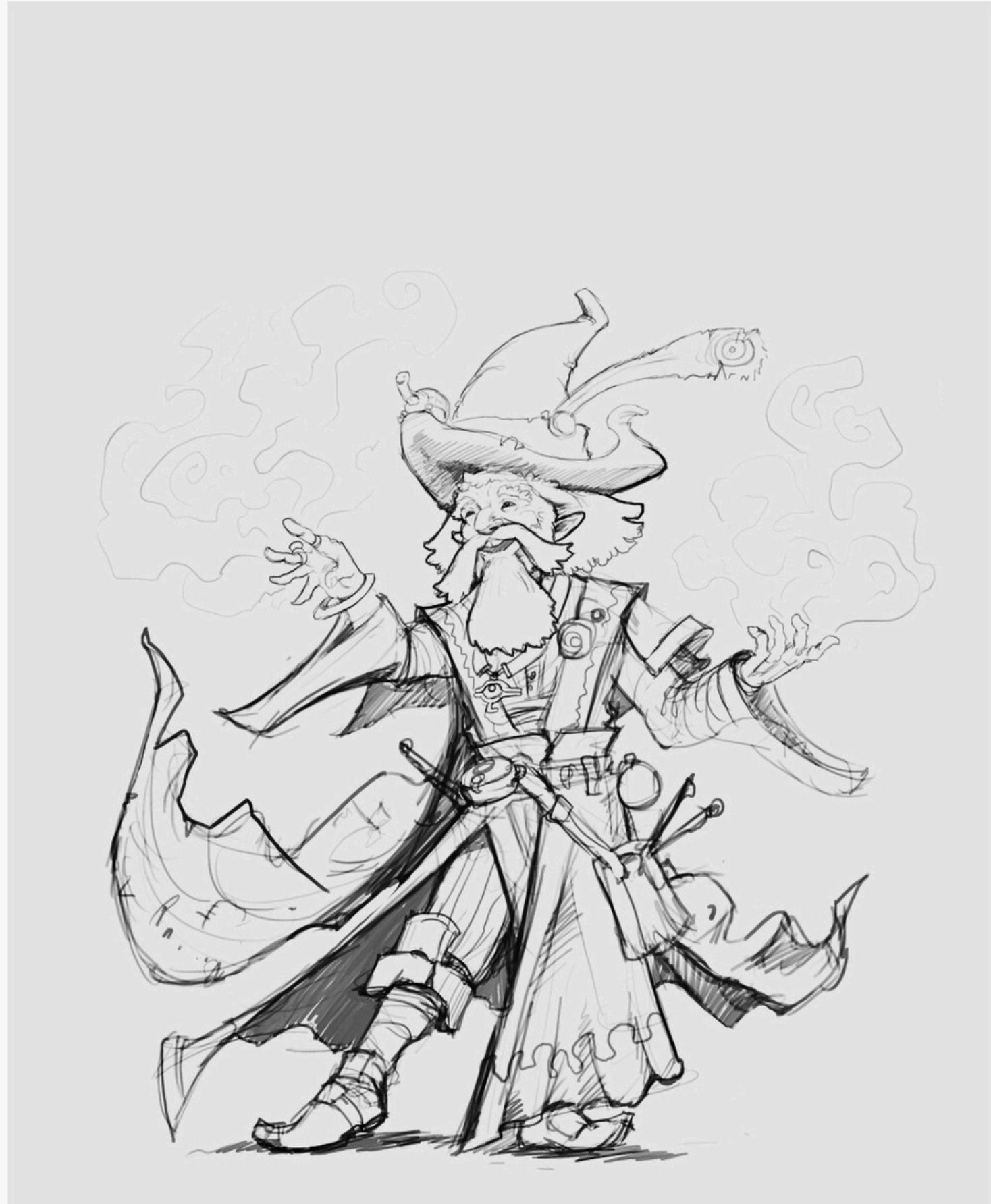


MANUALITA'





MANUALITA'





MULTIDISCIPLINARIETA'

Utilizzo di conoscenze e abilità trasversali.

Pensiero laterale (l'arte, la musica e la filosofia).

Competenze di vita:

Incremento delle soft skills.

Sviluppo del pensiero critico e riflessivo.

Consapevolezza delle conseguenze delle proprie azioni.

Esplorazione di opzioni e scelte in un ambiente non giudicante.





INCLUSIONE

1. Promuove l'emergere di diverse prospettive e punti di vista.
2. Favorisce la comprensione e l'accettazione delle differenze.
3. Incoraggia l'empatia e la capacità di mettersi nei panni degli altri.
4. Offre un ambiente sicuro per l'esplorazione e l'espressione di sé.
5. Stimola la collaborazione e la costruzione di relazioni positive.
6. Favorisce l'inclusione di diversi stili di apprendimento.
7. Permette a tutti di partecipare attivamente, indipendentemente dalle capacità fisiche o cognitive.
8. Offre opportunità per lo sviluppo delle abilità sociali e comunicative.
9. Valorizza l'unicità e l'autenticità di ciascun individuo.
10. Promuove un senso di appartenenza e di comunità.





LINK UTILI

Kids & Dragons

The Bodhana Group

Autismo: Dungeons and Dragons

Puzzles, Mazes, and Mysteries

Dungeons & Dragons: Educators Resources

Ruolando S'Impara

Genitori di Ruolo

The Surprising Educational Benefits of Dungeons and Dragons





LETTURE

Giochi di ruolo. Estetica e immaginario di un nuovo scenario giovanile

Giochi di ruolo. Come inventare, realizzare e proporre giochi

Metodo LabGDR. Un manuale per l'utilizzo del gioco di ruolo in clinica, educazione e formazione

Edu-larp. Game Design per giochi di ruolo educativi

Facciamo che io ero un druido: Insegnare mediante storytelling e gioco di ruolo nella scuola primaria





RISORSE

Dungeons & Dragons - Regole base e Avventura

Il Richiamo di Cthulhu - Regole base e Avventura

Dungeons and Deejaays - Podcast



